



WP3 3.3 Mišraus mokymosi kurso VADOVAS

Parengė: Asociacija MINTIES BITĖS



Šį projektą finansavo Europos Sąjunga. Tačiau išreiškiamas požiūris ar nuomonė yra tik autoriaus (-ių) ir nebūtinai atspindi Europos Sąjungos ar OeAD-GmbH požiūrį ir nuomonę. Nei Europos Sąjunga, nei pagalbą teikianti institucija negali būti laikoma už juos atsakinga.



Co-funded by
the European Union



INCLUDED PARTNERIAI:



**Academy of
Entrepreneurship®**





TURINYS

APIE PROJEKTĄ	4
ĮVADAS	5
1 MODULIS SKAITMENINIS GLAM SEKTORIUS	7
2 MODULIS IT SAUGUMAS	10
3 MODULIS KOMUNIKACIJA IR BENDRADARBIAVIMAS	13
4 MODULIS SKAITMENINIO TURINIO KŪRIMAS	17
SUSISIEKITE SU MUMIS	20



APIE PROJEKTĄ

„INCLUDED – Įtraukiojo užimtumo skatinimas diegiant atviras inovacijas GLAM sektoriuje“ yra Erasmus+ projektas, kuriuo skatinama socialinė įtrauktis ir siekiama suteikti daugiau galimybių žmonėms su negalia, ypač turintiems autizmo spektro sutrikimų (ASS), pasitelkiant aktyvų atvirųjų inovacijų požiūrį į įtraukjį užimtumą galerijų, bibliotekų, archyvų ir muziejų (GLAM) sektoriuje.

Projektas INCLUDED skirtas žmonių su negalia įdarbinimui GLAM sektoriuje, nes šios kultūros institucijos yra laikomos socialinių pokyčių skatintojomis, todėl jos turėtų rodyti įtraukios visuomenės pavyzdį, formuoti sektoriaus ateitį, taip pat vadovauti visuomenės pokyčiams ir puoselėti socialinę įtrauktį.

Žmonės su negalia yra vieni iš tų, kurie pirmiausia pašalinami iš darbo rinkos, o projektas INCLUDED siekia sužlugdyti šią tendenciją, pirmiausia pakeisdamas paradigmą GLAM sektoriuje.

INCLUDED tarptautinį konsorciumą sudaro: Vinco (Austrija), SYNTHESIS CENTRE FOR RESEARCH AND EDUCATION LIMITED (Kipras), Brainplus GmbH (Austrija), ACADEMY OF ENTREPRENEURSHIP ASTIKI ETAIREIA (Graikija), EURELATIONS GEIE (Italija), Asociacija MINTIES BITĖS (Lietuva).

Apsilankykite projekto INCLUDED svetainėje:





ĮVADAS

Apie kursą

Šiame vadove pristatomas 80 valandų mišraus mokymosi kursas, skirtas suaugusiesiems žmonėms su negalia, norintiems siekti karjeros GLAM sektoriuje. Kursą sudaro keturi moduliai:

- 1 modulis (20 val.) – Skaitmeninis GLAM sektorius
- 2 modulis (20 val.) – IT saugumas
- 3 modulis (20 val.) – Komunikacija ir bendradarbiavimas
- 4 modulis (20 val.) – Skaitmeninio turinio kūrimas

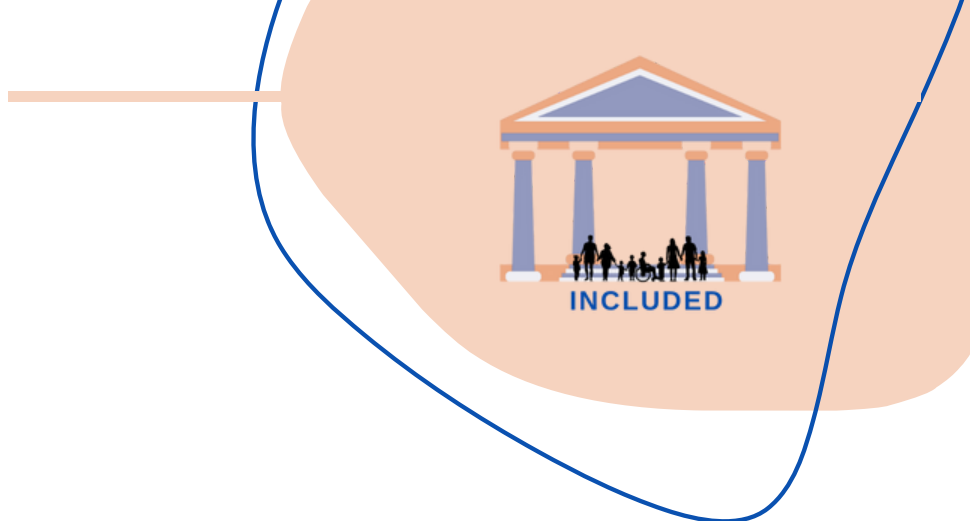
Kiekvieną modulį sudaro penki nuotoliniai užsiėmimai, paskutinįjį skiriant savirefleksijai. Vienas užsiėmimas trunka 2 valandas. Dar penki užsiėmimai yra skirti mokymuisi kontaktiniu būdu, kurie taip pat trunka po 2 valandas, dirbant kartu su mokytoju.

Šiame vadove pateikiama visų nuotolinių ir kontaktinių užsiėmimų, atitinkamuose moduluose, turinio apžvalga, mokymosi tikslai ir numatomi rezultatai.

Mišraus mokymosi kursą galima pasiekti internete adresu: included-project.eu/corsi/ Besimokantieji turėtų pradėti šį kursą, pirmiausia mokydami nuotoliniuose užsiėmimuose, pradedant nuo 1 užsiėmimo 1 modulyje.

Baigę kiekvieną modulį, besimokantieji bus apdovanoti ženkleliu, kuriuo bus pripažinti mokymosi rezultatai. Šis ženklelis yra virtualus besimokančiojo įgytų kompetencijų įrodymas.

Kurso turinys buvo parengtas atsižvelgiant į UDL - Universalaus dizaino mokymuisi gaires. UDL gairės yra įrankis, naudojamas įgyvendinant Universalaus dizaino mokymuisi sistemą, skirtą tobulinti ir optimizuoti visų žmonių mokymą ir mokymąsi, remiantis mokslinėmis įžvalgomis apie tai, kaip žmonės mokosi.



Universalus dizaino mokymuisi gairės (UDL) yra nuostatų rinkinys, kuriuo siekiama, kad švietimas būtų prieinamas visiems besimokantiesiems, suteikiant įvairias vaizdavimo, išraiškos ir įtraukimo priemones. Trumpai tariant, UDL pabrėžia turinio pateikimo lankstumą, taip, kaip studentai gali parodyti savo supratimą ir kaip jie gali įsitraukti į mokymosi procesą.



1 MODULIS Skaitmeninis GLAM sektorius

Nuotolinių užsiėmimų apžvalga

Pirmasis užsiėmimas prasidės supažindinant su skaitmeniniais įgūdžiais ir skaitmeninių kompetencijų trūkumu paveldo sektoriuje. Besimokantieji įsigilins į tam tikras skaitmeninių kompetencijų sritis, kurios būtinos darbui GLAM sektoriuje. Be to, jie turės galimybę peržiūrėti tris vaizdo įrašus, kuriuose išsamiai aprašomos trys skaitmeninių kompetencijų sritys. Užsiėmimas baigsis savirefleksijos klausimais.

Antrajame užsiėmime pagrindinis dėmesys skiriamas transformuojančiam skaitmeninių technologijų poveikiui kultūros institucijoms, pabrėžiant skaitmeninių įgūdžių svarbą norint sėkmingai dirbti GLAM sektoriuje. Besimokantieji aiškinsis, ką ši transformacija lėmė kultūros institucijoms pereinant prie skaitmeninių technologijų. Užsiėmime pateikiama medžiaga supažindins su pagrindiniais skaitmeninės transformacijos aspektais, jos teikiamais pranašumais ir siūlys patarimus bei strategijas, kaip susirasti laisvų darbo vietų skaitmeniniame GLAM sektoriuje ir pateikti paraiškas dėl darbo.

Trečio užsiėmimo pradžioje besimokantieji gilinsis į naršymo internete pagrindus, žiniatinklio pagrindus, pvz., kas yra URL, kaip naršyti internete ir analizuos naršymo internete pavyzdžius. Po to užsiėmimo medžiagoje bus aptariami vartotojui patogūs metodai ir žiniatinklio prieinamumas žmonėms turintiesiems negalią. Užsiėmimas baigsis savirefleksijos klausimais.

Ketvirto užsiėmimo metu besimokantieji apžvelgs GLAM sektoriaus pokyčius po COVID. Besimokantieji turės galimybę pažiūrėti vaizdo įrašą apie muziejų ateitį, o vėliau susipažinti su kai kuriomis naujomis pareigybėmis GLAM sektoriuje, atsirandančiomis dėl skaitmeninės transformacijos.

Paskutinis užsiėmimas yra savirefleksija. Šio užsiėmimo tikslas – apibendrinti visus modulio apie skaitmeninį GLAM sektorių užsiėmimus.



Kontaktinių užsiėmų apžvalga

Pirmame užsiėmime besimokantieji bus supažindinti su kai kuriomis naujomis pareigybėmis GLAM sektoriuje ir jų pobūdžiu. Be to, besimokantieji aptars skaitmeninių kompetencijų sritis bei atitinkamas pareigybių užduotis dirbant GLAM sektoriuje ir eksperimentuos su inovatyviais internetiniais žaidimais naudodamiesi „Google Arts and Culture“ platforma.

Antrame užsiėmime besimokantieji užsiims praktine veikla, siekdami ištirti skaitmeninių įrankių ir galimybių įtraukimo į GLAM sektorių naudą. Jie taip pat įgis visapusišką supratimą apie šiuolaikinius įgūdžius, kurių reikia norint sėkmingai dirbti GLAM institucijose ir pasiners į virtualias ekspozicijas iš viso pasaulio.

Trečio užsiėmimo metu besimokantieji žiūrės trumpą vaizdo įrašą apie tai, kaip veikia internetas, ir išnagrinės, kaip tinkamai naudotis internetu. Tada jų bus paprašyta atlikti keletą internetinių užduočių, skirtų susipažinti su tinkamu naršymu internete ir eksperimentuoti su meno spalvomis virtualioje galerijoje, naudojant „Google Arts and Culture“ platformą. Galiausiai jie kritiškai apmąstys interneto svetainių prieinamumą GLAM sektoriuje ir virtualiai apžiūrės kai kurias muziejų svetaines, kurios yra puikūs įtraukimų svetainių pavyzdžiai.

Ketvirto užsiėmimo metu besimokantieji sužinos, kas skatina GLAM institucijas pereiti prie skaitmeninių technologijų, ir kritiškai apmąstys skaitmeninių naujovių naudą. Besimokantieji eksperimentuos su 3D keramika naudodamiesi „Google Arts and Culture“ platforma ir tyrinės Europeana skaitmenines kolekcijas, aptars skaitmeninio turinio kuratoriaus, internetinės bendruomenės vadovo vaidmenį ir kaip sukurti įtraukiamą socialinių tinklų strategiją.

Paskutinio užsiėmimo metu mokiniai apibendrins viską, ko išmoko per ankstesnius užsiėmimus, atlikdami projektinę užduotį - vaidmenų žaidimą ir informuotumo apie menininkus, turinčius negalią, didinimą.



Nuotolinių ir kontaktinių užsiėmimų mokymosi rezultatai

Baigę užsiėmimus, besimokantysis:

1 užsiėmimas

- turės supratimą apie skaitmeninių kompetencijų pagrindus
- turės supratimą apie skaitmenines kompetencijas GLAM sektoriuje

2 užsiėmimas

- turės supratimą, kaip skaitmenizacija pakeitė kultūros institucijas
- bus įgijęs žinių apie skaitmeninės transformacijos kultūros institucijose taikymo priemones ir strategijas
- žinos, kaip pretenduoti į pareigas GLAM sektoriuje

3 užsiėmimas

- gebės apibrėžti kas yra naršymas internete
- gebės naršyti internete atliekant daugybę užduočių
- gebės atskirti patogius naršymo internete metodus, susijusius su kasdienėmis užduotimis GLAM sektoriuje

4 užsiėmimas

- gebės apibūdinti pagrindinius pokyčius GLAM sektoriuje po COVID
- bus susipažinęs su naujomis pareigybėmis GLAM sektoriuje
- bus susipažinęs su strateginiu planavimu sprendžiant skaitmeninės transformacijos kultūros institucijose klausimus

5 užsiėmimas

- bus įgijęs supratimą apie skaitmeninę transformaciją GLAM sektoriuje ir skaitmenines kompetencijas, reikalingas darbui GLAM institucijose.



2 MODULIS IT saugumas Nuotolinių užsiėmimų apžvalga

Pirmasis užsiėmimas prasidės vaizdo įrašu apie kibernetinį saugumą, taip pat bus supažindinama su informacija apie kibernetines atakas. Besimokantieji toliau gilinsis į IT saugumą, kodėl jis reikalingas ir ką reikėtų saugoti. Be to, jie turės galimybę peržiūrėti vaizdo įrašą, kuriame išsamiai aprašomos kibernetinio saugumo grėsmės. Užsiėmimas baigsis saugumo priemonių kūrimo įžvalgomis.

Antrajame užsiėmime pagrindinis dėmesys skiriamas paskyros saugumo didinimui. Besimokantieji išnagrinės nežinomos programinės įrangos, USB ir mobiliųjų įrenginių keliamų grėsmių rizikos mažinimo strategijas. Šiame užsiėmime taip pat pristatoma visapusiška saugos praktika, įskaitant programinės įrangos atnaujinimus, šifravimą ir priemones, skirtas kovoti su virusais ir socialine inžinerija. Taip pat bus mokoma apie interneto saugumo praktiką, pvz., ribotą prieigą ir ugniasienės naudojimą, siekiant suteikti dalyviams galimybę sustiprinti savo organizacijų saugumą.

Trečio užsiėmimo pradžioje besimokantieji gilinsis į socialinius tinklus ir jų ypatybes. Po to bus aptariamos melagingos naujienos, įskaitant įvairius jų tipus, aptikimo būdus ir kovos su jomis strategijas. Besimokantieji bus skatinami kritiškai vertinti melagingas naujienas.

Ketvirto užsiėmimo metu besimokantieji bus supažindinti su saugumo taisyklių apžvalga, apimančia tokias temas kaip koncepcijos ir saugos gairės dirbant ofise ir nuotoliniu būdu, taip pat su saugumu susijusiais personalo pasikeitimo procesais, saugumo suvokimo mokymų svarba, o užsiėmimo pabaigoje besimokantieji įgis žinių apie konfidencialių bylų ir duomenų naikinimo gaires.

Paskutinis užsiėmimas bus skirtas apibendrinti visus modulio IT saugumas užsiėmimus.



Kontaktinių užsiėmų apžvalga

Pirmame užsiėmime besimokantieji sužinos, kodėl kibernetinis saugumas yra svarbus ir kodėl kibernetinės atakos yra pavojingos. Be to, besimokantieji dalinsis savo patirtimi, susijusia su įsilaužėliais ir kibernetinėmis atakomis.

Antrojo užsiėmimo metu besimokantieji sužinos, kaip lengvai pritaikyti kibernetinio saugumo priemones. Taip pat, besimokantieji dirbs grupėse ir vykdys su kibernetiniu saugumu susijusias užduotis.

Trečiame užsiėmime besimokantieji sužinos apie melagingas naujienas socialiniuose tinkluose ir kaip jas galima atpažinti. Taip pat, besimokantieji žiūrės trumpą vaizdo įrašą apie melagingas naujienas ir net patys ieškos melagingų naujienų pavyzdžių.

Ketvirtojo užsiėmimo metu besimokantieji sužinos apie kibernetinio saugumo politiką ir kaip ji atrodo GLAM sektoriuje. Besimokantieji parengs taisykles darbuotojams ir lankytojams bei parengs savo saugumo politikos gaires.

Paskutinio užsiėmimo metu mokinys prisimins viską, ko išmoko per ankstesnius užsiėmimus.



Nuotolinių ir kontaktinių užsiėmimų mokymosi rezultatai

Baigęs užsiėmimus, besimokantysis:

1 užsiėmimas

- turės supratimą apie kibernetinio saugumo pagrindus
- turės supratimą apie grėsmes kibernetiniam saugumui

2 užsiėmimas

- turės žinių apie kibernetinio saugumo pagrindus
- turės supratimą apie vartotojo prieigos ir privilegijų svarbą
- turės supratimą apie saugumo priemones nuo kibernetinių atakų
- bus susipažinęs su visapusiška saugumo praktika

3 užsiėmimas

- turės supratimą apie medijų raštingumą
- gebės kritiškai mąstyti
- išmoks nepasiduoti manipuliacijoms internete
- turės atsakomybės jausmą tinkamai elgtis internete

4 užsiėmimas

- bus pasirengęs ištirti integruotą saugumo praktiką, įsigilinti į nuotolinio darbo dinamiką ir įgyvendinti veiksmingas informacijos saugumo priemones
- gebės taikyti tinkamas konfidencialių dokumentų ar duomenų šalinimo procedūras

5 užsiėmimas

- turės supratimą apie iššūkius, susijusius su IT saugumu GLAM sektoriuje.



3 MODULIS

Komunikacija ir bendradarbiavimas

Nuotolinių užsiėmimų apžvalga

Pirmame užsiėmime besimokantieji įgis žinių apie skaitmeninį bendradarbiavimą ir jo privalumus, įskaitant geresnę prieigą prie informacijos, lengvesnį darbo eigos stebėjimą ir kt. Taip pat jie bus supažindinti su tokiais terminais kaip papildyta realybė ir dirbtinis intelektas.

Antrame užsiėmime bus pristatyti komunikacijos ir bendradarbiavimo įrankiai, tokie kaip Microsoft Teams ir Google Workspace. Besimokantieji bus supažindinti su pagrindiniais Microsoft Teams veikimo aspektais, įskaitant įvairias jos funkcijas. Po to bus plačiau aptariama informacija apie „Google Workspace“, apimančią „Gmail“, „Google“ kalendorių, „Google“ diską, „Google Meet“ ir „Google Chat“.

Modulis tęsiamas 3 užsiėmimu, kuriame besimokantieji ras informacijos apie etiketą internete. Jie bus supažindinti su 10 taisyklių, įskaitant draugiško tono ir pagarbios kalbos vartojimo svarbą, gramatikos klaidų tikrinimą, greitą atsakymą į el. laiškus ir kt.

Ketvirtas užsiėmimas skirtas auditorijos pritraukimui. Užsiėmimo pradžioje besimokantieji bus supažindinami su tokiais terminais kaip „pasiekiamumas“ ir „įspūdžiai“. Prieš pradėdami socialinių tinklų kampaniją, jie įgis žinių apie tai, kaip svarbu suprasti kas yra jų tikslinė grupė. Be to, jie bus supažindinti su patarimais, kaip padidinti pasiekiamumą, pavyzdžiui, naudoti grotažymes, užtikrinti turinio tinkamumą, pasirinkti geriausią paskelbimo laiką ir kt.

Paskutiniame 3 modulio užsiėmime besimokantysis gaus trumpą visų ankstesnių užsiėmimų santrauką. Tai turėtų įtvirtinti turimas žinias ir praktinius įgūdžius, kad besimokantysis būtų pasirengęs jas panaudoti GLAM institucijoje.



Kontaktinių užsiėmų apžvalga

Pirmame užsiėmime besimokantieji mokysis skaitmeninio bendradarbiavimo pagrindų, sutelkdami dėmesį į jų naudą GLAM sektoriaus institucijoms. Besimokantieji taip pat žais bendradarbiavimo žaidimą, kad pamatytų ir suprastų bendradarbiavimo problemų sprendimo galimybes naudodamiesi internetiniais bendradarbiavimo įrankiais.

Antrojo užsiėmimo metu besimokantieji mokysis skaitmeninių komunikacijos ir bendradarbiavimo priemonių naudojimo pagrindų. Čia daugiausia dėmesio bus skiriama „Google Workspace“, nes čia visi įrankiai yra nemokami ir galima lengvai išmokti jais naudotis.

Trečiame užsiėmime mokiniai sužinos pagrindines „netiketo“ taisykles ir kaip jas pritaikyti realiame gyvenime. Netinkamas elgesys internete yra svarbi problema ne tik darbe, bet ir asmeniniame gyvenime. Remdamiesi teoriniais aspektais, pateiktais šio užsiėmimo nuotolinėje dalyje, besimokantieji praktiškai išbandys „netiketą“ įvairiose realaus gyvenimo srityse.

Šiame užsiėmime besimokantieji išmoks pagrindinių socialinių tinklų kampanijų planavimo ir įgyvendinimo užduočių, kurios yra būtinos auditorijos plėtrai naudojant internetinius kanalus. Remdamiesi teoriniais aspektais, pateiktais nuotolinėje užsiėmimo dalyje, besimokantieji atliks praktinius darbus socialinių tinklų rinkodaros GLAM institucijoms srityje.

Paskutiniame užsiėmime besimokantieji praktiškai išbandys skaitmeninį bendravimą ir bendradarbiavimą įvairiais aspektais. Taip siekiama įtvirtinti ir pagilinti turimas teorines žinias ir praktinius įgūdžius.



Nuotolinių ir kontaktinių užsiėmimų mokymosi rezultatai

Baigęs užsiėmimus, besimokantysis:

1 užsiėmimas

- turės supratimą apie pagrindines sąvokas, susijusias su skaitmeniniu bendradarbiavimu
- bus įgijęs įgūdžių atlikti pagrindines užduotis, susijusias su skaitmenine komunikacija
- bus susipažinęs su skaitmeninės komunikacijos ir bendradarbiavimo privalumais tiek asmenims, tiek organizacijoms

2 užsiėmimas

- bus susipažinęs su įrankių, tokių kaip „Google Workspace“, naudojimu skaitmeninei komunikacijai ir bendradarbiavimui
- mokės atlikti pagrindines užduotis naudodamas „Google Workspace“

3 užsiėmimas

- turės supratimą apie bendravimo internete principus
- mokės bendrauti ir efektyviai bendradarbiauti, laikydamasis nustatytų internetinio etiketo normų
- labiau vertins tinkamą komunikaciją ir bendradarbiavimą internete

4 užsiėmimas

- gebės įgyvendinti socialinių tinklų vartotojų auditorijos plėtros rinkodaros strategijas
- bus susipažinęs su socialinių tinklų įrašų skelbimo pagrindais
- išsiugdys įgūdžius strategiškai analizuoti tikslines auditorijas skaitmeninėje erdvėje
- gebės kritiškai vertinti ankstesnes socialinių tinklų kampanijas ir pasinaudoti jomis, kad galėtų planuoti ir įgyvendinti savo strategijas



5 užsiėmimas

- gebės taikyti žinias įgytas visų šio modulio užsiėmimų metu
- gebės efektyviai taikyti skaitmenines priemones bendraudami ir bendradarbiaudami savo profesinėje aplinkoje GLAM sektoriuje
- gebės apmąstyti ir įvertinti savo ir kitų elgesį komunikuojant ir bendradarbiaujant internetu.



4 MODULIS Skaitmeninio turinio kūrimas

Nuotolinių užsiėmimų apžvalga

Pirmajame užsiėmime besimokantieji įgis supratimą apie skaitmeninio turinio kūrimą ir susipažins su įvairias jo formas iliustruojančiais pavyzdžiais. Bus nagrinėjama skaitmeninio turinio kūrimo svarba GLAM sektoriui, suteikiant įžvalgų apie jo reikšmę. Užsiėmimo metu bus nagrinėjami įvairūs skaitmeninio turinio tipai GLAM sektoriui, įskaitant skaitmeninius archyvus, meno kūrinius ir vaizdus, skaitmenines parodas, skaitmeninį pasakojimą, švietimo išteklius ir socialinių tinklų turinį. Užsiėmimo pabaigoje besimokantieji taip pat bus supažindinti su skaitmeninio turinio kūrimo įrankiais.

Antrojo užsiėmimo metu besimokantieji įgis išsamų supratimą apie skaitmenines kolekcijas, jų svarbą GLAM sektoriuje, taip pat susipažins su skaitmeninių kolekcijų pavyzdžiais. Tada dėmesys bus perkeliamas į skaitmeninių kolekcijų kūrimo taisykles GLAM sektoriuje. Bus pateikta informacija apie apimtį, turinį ir atrankos kriterijus, taip pat apsvarstymus dėl išteklių, skaitmeninimo proceso ir naudojimo bei dalijimosi leidimų.

Modulis bus tęsiamas trečiuoju užsiėmimu, kurio metu besimokantieji įgis žinių, kaip legaliai ir etiškai naudoti skaitmeninį turinį, sužinodami daugiau apie viešąjį domeną, Creative Commons licencijas ir intelektinės nuosavybės teises (autorių teises). Be to, besimokantieji bus supažindinti su informacija apie dalijimąsi skaitmeniniu turiniu ir su juo susijusiais aspektais, tokiais kaip prieigos politika, licencijos modelis, sąlygos ir kt. Šio užsiėmimo pabaigoje besimokantieji įgis įžvalgų apie svetaines, kuriose galima rasti nemokamos medžiagos.

Ketvirtas užsiėmimas suteiks išsamių įžvalgų apie autorių teises ir jų veikimą GLAM sektoriuje. Besimokantieji įgis žinių apie įvairias autorių teises ir pagal jas suteikiamas teises kitiems. Užsiėmimas baigsis informacija apie autorių teisių apsaugos technologijas, įskaitant skaitmeninius vandenženklis ir šifravimą.

Paskutinio užsiėmimo metu besimokantiejiems bus priminta apie svarbiausią modulio metu įšmuktą informaciją.



Kontaktinių užsiėmų apžvalga

Pirmajame užsiėmime besimokantieji įgis pagrindinį supratimą apie tai, kas yra skaitmeninio turinio kūrimas ir kodėl tai svarbu GLAM profesionalams. Tuo pačiu metu besimokantieji turės galimybę išanalizuoti įvairius skaitmeninio turinio tipus ir įrankius, kuriuos gali naudoti šiam tikslui.

Antrojo užsiėmimo metu besimokantieji įgis pagrindinį supratimą apie tai, kas yra skaitmeninė kolekcija. Tuo pačiu metu besimokantieji turės galimybę išmokti kurti skaitmeninę kolekciją, nustatydami pagrindinius elementus, į kuriuos reikia atsižvelgti.

Trečiajame užsiėmime besimokantieji įgis pagrindinį supratimą apie tai, kaip naudoti ir dalytis skaitmeniniu turiniu taip, kad būtų gerbiamas turinio savininkas, ir sužinos, kur gali rasti nemokamos medžiagos internete, kurią gali laisvai naudoti.

Ketvirtojo užsiėmimo metu besimokantieji įgis pagrindinį supratimą apie autorių teises ir jų paskirtį GLAM institucijoms. Tuo pačiu metu besimokantieji susipažins su kiekvienos rūšies autorių teisių suteikiamomis teisėmis ir susipažins su autorių teisių apsaugos priemonėmis.

Paskutinio užsiėmimo metu besimokantieji prisimins viską, ko išmoko per ankstesnius užsiėmimus.



Nuotolinių ir kontaktinių užsiėmimų mokymosi rezultatai

Baigęs užsiėmimus, besimokantysis:

1 užsiėmimas

- įgis supratimą ir gebės apibūdinti skaitmeninio turinio kūrimo procesą
- mokės nustatyti įvairius GLAM sektoriaus skaitmeninio turinio tipus
- bus susipažinęs su skaitmeninio turinio kūrimo įrankiais

2 užsiėmimas

- įgis supratimą apie tai kas yra skaitmeninė kolekcija
- gebės nustatyti, kas turėtų būti įtraukta į skaitmeninę kolekciją
- gebės sudaryti skaitmeninės kolekcijos kūrimo planą
- įgis supratimą apie procesą, kurio reikia laikytis kuriant skaitmeninę kolekciją

3 užsiėmimas

- mokės naudoti skaitmeninį turinį etiškai
- mokės dalintis skaitmeniniu turiniu teisėtai ir etiškai
- mokės susirasti nemokamos medžiagos internete

4 užsiėmimas

- įgis supratimą apie autorių teisių apsaugą
- įgis supratimą apie autorių teisių apsaugos privalumus ir trūkumus
- bus susipažinęs su autorių teisių suteikiamomis teisėmis
- bus susipažinęs su autorių teisių apsaugos įrankiais

5 užsiėmimas

- gebės nustatyti GLAM sektoriaus skaitmeninio turinio tipus
- gebės sukurti skaitmeninę kolekciją GLAM sektoriuje.



SUSISIEKITE SU MUMIS:



**Academy of
Entrepreneurship®**



brain 
Ideen



**MIN
TIES** bitės

